**PROJETO Snackbook**

**TERMO DE ABERTURA**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa: Curso de Engenharia de Software | |
| Nome do Projeto:Snackbook | |
| **Termo de Abertura do Projeto** | |
| Elaborado por:  Daniele Orzechowski  Gustavo Conceição  Julia Barbara | Data: 01/09/2023 |
| Aprovado por: (o professor irá aprovar!) | Versão 01 |

* 1. **Justificativa do projeto**

Com o crescente aumento de redes socias com os mais diversos assuntos, em que algumas abrangem até vários tópicos em um só lugar, foi visto que alguns temas não tem a sua própria comunidade para discutir exclusivamente sobre eles, e com um deles sendo o mundo culinário, foi tida a ideia de um aplicativo que conecte as pessoas com esse interesse e crie uma comunidade segura para que discutam sobre.

Foi vista a necessidade deste projeto após verificar alguns sites culinários que eram dificultosos para uma pessoa conseguir postar uma receita e outras conseguirem avaliarem de forma rápida, portanto a ideia é ser um aplicativo rápido e simples em que alguém possa em apenas alguns cliques colocar sua receita para outros verem e tudo isso na palma da mão.

* 1. **Descrição dos produtos do projeto**

O projeto irá prover uma comunidade culinária através de um aplicativo mobile, em que pessoas poderão criar, compartilhar, curtir e comentar sobre receitas, o aplicativo deverá promover um ambiente seguro e saudável para atrair os mais diversos tipos de pessoas com esse interesse.

O Aplicativo deverá ter um sistema de cadastro para que as receitas e avaliações sejam vinculadas a um usuário que irá se responsabilizar por suas ações no sistema, também terá um feed simples em que ao abrir já irá aparecer novas receitas de outros usuário, e um sistema de categorias será implementado para que receitas sejam filtradas.

* 1. **Designação do gerente do projeto**

O Gustavo Conceição designado com gerente de projetos, terá como responsabilidades, organizar funções dos integrantes do projeto, ter ciência de como está o acompanhamento do projeto pelos outros integrantes e revisar se a documentação e produto final que será entregue está de acordo com o definido nos requisitos e escopos inicias do projeto.

* 1. **Premissas e restrições do projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Premissas** | **Restrições** |
| * O projeto terá a equipe composta por três integrantes, todos responsáveis por desenvolver e documentar o projeto, e tendo o gerente de projeto com suas responsabilidades específicas * O projeto será disponibilizado com seus requisitos especificados, nos próximos três meses. * O Projeto será totalmente mobile utilizando o framework Flutter | * O Projeto não poderá ultrapassar a data de entrega no dia 07/12/2023 |

* 1. **Acompanhamento do projeto**

A principal ferramenta para acompanhamento do projeto será o Trello, onde terá um quadro com listas de diversos tipos de funções podendo ser elas, a fazer, fazendo ou feitas cada podendo ser designada a um ou mais integrantes do projeto, e nele também terá os documentos criados referentes ao projeto.

O projeto poderá ter como meio de comunicação interno o WhatsApp para poder discutir alguns detalhes.

* 1. **Requisitos iniciais do Projeto**
* Tela para login/cadastro
* Tela inicial para mostrar o feed apresentando as receitas
* Sistema de filtros para selecionar receitas específicas
* Tela de configurações do aplicativo
  1. **Cronograma com as principais entregas**

|  |  |
| --- | --- |
| **SPRINTS e ENTREGAS** | **Data** |
| Sprint 1 (proposta do projeto) | 24/08/2023 |
| Sprint 2 (documento inicial com especificação/requisitos/riscos do projeto e protótipo inicial) | 28/09/2023 |
| Sprint 3 (desenvolvimento, documentações) | 21/10/2023 |
| Sprint 4 (desenvolvimento, fase de testes) | 09/11/2023 |
| Sprint 5 (desenvolvimento, fase de testes) | 18/11/2023 |
| Sprint 6 (desenvolvimento, fase de testes, finalização) | 23/11/2023 |
| Entrega final do projeto | 07/12/2023 |

**Jaraguá do Sul, setembro de 2023.**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Assinatura do Responsável**